

Zaleca się, aby przed rozpoczęciem gry przeprowadzić zajęcia, na których zostaną przedstawione podstawowe kwestie związane z funkcjonowaniem 3SI oraz będą wyjaśnione różnice między luźnym formatem współpracy jakim obecnie jest 3SI, a jego zinstytucjonalizowaniem, poprzez przyjęcie statutu. W ten sposób uczestnicy gry będą mieć świadomość wagi podejmowanych decyzji i ich konsekwencji.

Marszałek prowadzi rozgrywkę, kontroluje jej przebieg i dokonuje końcowej oceny na podstawie przygotowanej przez siebie w trakcie rozgrywki matrycy oceny zbieżności/rozbieżności stanowisk i strategii negocjacyjnych.

Marszałek dokonuje podziału grupy na 12 drużyn reprezentujących poszczególne państwa 3SI: Austrię, Bułgarię, Chorwację, Czechy, Estonię, Litwę, Łotwę, Polskę, Rumunię, Słowację, Słowenię i Węgry. Liczebność poszczególnych drużyn jest zależna od wielkości grupy. Drużyny losują kraj, który będą reprezentować w trakcie rozgrywki. Liczba osób w każdej drużynie powinna być taka sama lub zbliżona.

Po podziale grupy na drużyny, Marszałek przedstawia zasady rozgrywki opisane w instrukcji.

W czasie drugiej fazy rozgrywki (etap czwarty) Marszałek decyduje o podziale na podstoliki tematyczne, zgodne z e strukturą statutu. Marszałek odpowiada za równomierny rozkład pracy pomiędzy podstolikami.

Finał: Marszałek zamyka szczyt i podsumowuje obrady. Marszałek przygotowuje matrycę zbieżności i rozbieżności i na tej podstawie ocenia strategię i sukces negocjacyjny poszczególnych drużyn. Omawia mocne i słabe strony linii argumentacyjnej drużyn. Prosi uczestników o opinię zwrotną na temat rozgrywki, w tym oceny linii argumentacyjnej i zaangażowania negocjacyjnego pozostałych drużyn.